

SRH MDD 2007 PPR Projekt: CD HungryBirds

Inhalte der Präsentationsversion

Booklet

- HungryBirds
- Das Spiel
- Levelsystem
- Features
- Systemvoraussetzungen
- Installation
- Lizenzvertrag
- Impressum

CD-Cover Inlay

Außen- und Innenblatt

CD

HungryBirds

Oneplayer Echtzeit-Geschicklichkeitsspiel



Inhalt:

- o HungryBirds Seite 3
- o Das Spiel Seite 4
- o Levelsystem Seite 5
- o Features Seite 7
- o Systemvoraussetzungen Seite 8
- o Installation Seite 9
- o Lizenzvertrag Seite 10
- o Impressum Seite 11



HungryBirds

HungryBirds ist ein Oneplayer Echtzeit-Geschicklichkeitsspiel in dem der/die Spieler/In einer Vogelmutter beim Füttern ihrer Jungen/*HungryBirds* hilft. Sie schafft es nicht ihre Kücken alleine zu füttern, weil sie ihr Nest so im Baum gebaut hat, dass sie jetzt nicht mehr im Nest landen kann um ihre Jungen zu füttern.



HungryBirds wird pro Level schwieriger.

HungryBirds fordert und fördert so eine gute Fingerfertigkeit und Geschick, ein gutes Augenmass und die Koordination, indem man immer schneller die Sesam-Körner zu den Jungen bringen muss.

HungryBirds ist ein Echtzeitspiel und läuft nicht rundenbasiert ab, der Spieler muss auf die Ereignisse direkt reagieren.

HungryBirds verfügt über eine Online-Highscore-Liste die die 100 besten Spieler mit Spielernamen und Punkten anzeigt, in dem sich der/die Spieler/In anhand ihrer Punkte die sie erreicht haben auf der ganzen Welt messen können (Internet Anbindung vorausgesetzt).

Das Spiel

Die Vogelmutter lässt von oben Sesamkörner als Futter für ihre *HungryBirds* fallen. Du steuerst die nach unten kullernden Körner über vier Äste des Baumes, die du wie Wippen mit den Pfeiltasten LINKS  / RECHTS  bewegst, zu den Schnäbeln der hungrigen Kücken.

Die Äste neigen sich je nach gedrückter Richtung max. um 45 Grad nach oben oder unten. Je länger Du die Pfeiltaste gedrückt hältst, desto mehr neigt sich der Ast.

Achte darauf, dass Du jedes *HungryBird* in einer bestimmten Zeit einmal fütterst, damit es groß und stark wird und sich nicht in der Katze verstecken muss.

Schaffst Du es nicht die *HungryBirds* regelmäßig zu füttern werden sie später wohl als Fotomodell arbeiten.



Levelsystem

Achte darauf, dass Du jedes *HungryBird* in einer bestimmten Zeit einmal fütterst, denn bei jedem der 4 Kücken läuft eine Zeit ab in der es gefüttert werden muss. Gelingt es dir, ein *HungryBird* vor Ablauf seiner Zeit zu füttern, bekommst du pro gefüttertem *HungryBird* 25 Punkte und der Timer des gerade gefütterten *HungryBird* wird Pro Korn wieder um 15 Sek. erhöht!

Gelingt es dir nicht ein *HungryBird* zu füttern, sprich fällt das Korn in das Nest oder in die Wiese, verliert der Timer eines jeden *HungryBird* 5 Sek. und Du 15 Punkte.

Erreichst du eine bestimmte Punktzahl kommst Du in den nächsten Level. Die Punkte die Du schon erspielt hast bleiben Dir erhalten, sie werden in den nächsten Level übernommen! In diesem erhöht sich der Schwierigkeitsgrad. Pro Level hast Du 3 Sek. weniger Zeit *HungryBirds* zu füttern (Timer), auch der Zeitraum der fallenden Sesam-Körner verringert sich.

Tabelle der Levelwerte

Level	Punkte	Nächster Level ab Punktestand
1	0	250
2	+ Vorher erspielte Punkte	500
3	+ Vorher erspielte Punkte	750

Somit erfolgt eine Levelsteigerung immer mit 250 zusätzlich erspielten Punkten.

Lässt Du einen Timer eines *HungryBird* ablaufen indem Du es nicht fütterst ist das Spiel beendet. Ziel des Spiels ist es, möglichst viele Punkte zu erreichen.

HungryBirds verfügt über eine Online-Highscore-Liste die die 100 besten Spieler mit Spielernamen und Punkten anzeigt, in dem sich der/die Spieler/In anhand ihrer Punkte die sie erreicht haben auf der ganzen Welt messen können (Internet Anbindung vorausgesetzt).

Features

- o *HungryBirds* ist ein Oneplayer Echtzeit-Geschicklichkeitspiel.
- o *HungryBirds* fordert und fördert eine gute Fingerfertigkeit und Geschick, ein gutes Augenmass und die Koordination.
- o *HungryBirds* verfügt über eine Online-Highscore-Liste die die 100 besten Spieler mit Spielernamen und Punkten anzeigt, in dem sich der/die Spieler/In anhand ihrer Punkte die sie erreicht haben auf der ganzen Welt messen können (Internet Anbindung vorausgesetzt).
- o *HungryBirds* startet mit einem eigenen Startbildschirm, von dem aus das Spiel begonnen oder eine kurze Anleitung gelesen werden kann.



Seite 7

Systemvoraussetzungen



- o Betriebssysteme:
Mc Os, Microsoft Windows 98SE, Windows XP, Windows Vista
- o CD-ROM Laufwerk
- o Flash 5
- o Audiosystem
- o Optional: Internet Anbindung

COMPACT
disc
DIGITAL AUDIO

Freigegeben
ab 6 Jahren
gemäß §7
JöSchG
FSK



Seite 8

Installation

Die auf dieser CD-ROM enthaltene Software muss vor dem ersten Aufruf einmalig auf der Festplatte Ihres Computers installiert werden. Bei der Installation werden einige wichtige Daten auf Ihre Festplatte kopiert, und es werden automatisch die notwendigen Änderungen an den Windows-Systemdateien durchgeführt. Nach der Installation lässt sich die Software bei eingeschaltetem Rechner dann jederzeit durch einen Doppelklick auf das Symbol auf dem Desktop bzw. durch Anwählen im Startmenü starten.

So installieren Sie Ihre neue CD-ROM (schrittweise Anleitung):

1. Legen Sie die CD in Ihr CD-ROM Laufwerk ein. Starten Sie Windows, wenn es nicht schon gestartet ist.
2. Wenn auf Ihrem Rechner Windows mit Autoplay installiert ist, erscheint automatisch ein Dialogfeld mit der Aufforderung zur Installation des Programms. Sollte dieses Feld nicht erscheinen, starten Sie setup.exe aus dem Grundverzeichnis bzw. Ordner Ihrer CD-ROM. Öffnen Sie hierfür das Startmenü durch Anklicken der Start-Taste. Wählen Sie den Menüpunkt „Ausführen...“. Im Dialog „Ausführen...“ Geben Sie D:\setup ein, wenn Ihr CD-ROM Laufwerk den Buchstaben D: hat. Bei einem anderen Buchstaben ersetzen Sie diesen entsprechend.
3. Klicken Sie auf OK. Das SETUP Programm startet. Folgen Sie den Hinweisen auf dem Bildschirm.
4. Nun wird das Installationsprogramm der Anwendung auf dieser CD-ROM aufgerufen, das die für diese Anwendung nötigen Dateien auf Ihre Festplatte kopiert und eventuell nötige Änderungen an den Systemdateien durchführen wird.
5. Die auf dieser CD-ROM enthaltene Anwendung hat eine Programmgruppe auf Ihrem Desktop bzw. ihren Eintrag im Startmenü angelegt, wo Sie dann ein Symbol zum Start der Anwendung finden.
6. Für die Anwendung die Sie ausführen möchten klicken Sie doppelt auf das Symbol der auf Ihrem Desktop, bzw. wählen Sie sie im Startmenü an.

Lizenzvertrag

1. Lizenz: Der Käufer erhält das nicht ausschließliche Recht, das Programm an einem Computer-Arbeitsplatz zu benutzen. Das Recht ist nicht übertragbar, vermietbar oder verleihbar. Das Kopieren und Archivieren des Programms zum Zwecke der eigenen Datensicherung ist gestattet. Das Eigentum und die Urheberrechte oder sonstige Schutzrechte an der Software verbleiben nach wie vor bei WoodSoft™, resp. seinen Lizenzpartnern.
2. Beschränkung und Änderungsverbot: Das Programm oder Teile davon dürfen nicht **kostenpflichtig oder kostenfrei weitergegeben, lizenziert, verändert, übersetzt, angepasst oder veröffentlicht** werden. Die Software darf weder im Gesamten noch in Teilen disassembliert oder auf anderer Weise in allgemein lesbare Form zurückgewandelt werden.
3. Laufzeit des Vertrages: Die Lizenz gilt bis zu Ihrer Beendigung. Der Lizenzvertrag kann dadurch beendet werden, dass die Software sowie alle Kopien vernichtet werden. Die Lizenz erlischt unverzüglich, wenn gegen eine Bestimmung des Lizenzvertrages verstoßen wird, ohne dass es einer Kündigung durch WoodSoft™ resp. Seinen Lizenzpartnern, bedarf.
4. Gewährleistungsausschluss und Haftung: WoodSoft™, haftet für die Dauer von 6 Monaten ab der Übergabe der Software an Sie dafür, dass die CD-Rom, auf der die Software gespeichert ist, frei von Mängeln ist, die in der Dokumentation ausgewiesene Nutzung erheblich mindern. WoodSoft™, gewährleistet nicht, dass die Software fehlerfrei betrieben werden kann. WoodSoft™, übernimmt keine Gewähr für die Vollständigkeit und Richtigkeit des Inhaltes. Eine Haftung für entgangene n Gewinn, für Schäden an oder Verlust der gespeicherten Daten sowie für andere mittelbare oder unmittelbare Folgeschäden ist ausgeschlossen, soweit nicht grob fahrlässiges oder unabhängiges von der Anspruchgrundlage in der Höhe auf die entrichtete Lizenzgebühr beschränkt. Jegliche Ansprüche erlöschen in jedem Fall 6 Monate nach Lieferung.
5. Schlussbestimmungen: Es gilt deutsches Recht. Sollten einige Bestimmungen dieses Lizenzvertrages rechtlich unhaltbar oder unwirksam sein, bleiben alle anderen Bestimmungen rechtswirksam. Unwirksame Bestimmungen sind durch Regelungen zu ersetzen, die dem ursprünglichen Sinn am nächsten kommen.

Wir wünschen Ihnen viel Vergnügen mit Ihrer neuen Software!

© 2008 WoodSoft™ © 2008 tmr.mediadesign

Hungry Birds

Impressum

WoodSoft™

WoodSoft

Projektleiter: Bastian Kurz
Grafiker / Designer: Mehmet Ozkan, Tiziano Puliese
Programmierer: Ho Young Yoon, Bastian Kurz
Mitarbeiter: Bastian Weiß
tmr.mediadesign

Alle urheber- und Leistungsschutzrechte vorbehalten – kein Verleih! Keine Unerlaubte Vervielfältigung, Dekompilierung, Vermietung, Aufführung, Sendung!

© 2008 WoodSoft™ © 2008 tmr.mediadesign.

All rights reserved. Vertrieb: tmr.mediadesign • Hebelstr.32 • 68169 Wiesloch •
E-Mail: tmr.mediadesign@o2online.de. Für etwaige Virenschäden übernehmen WoodSoft und tmr.mediadesign keine Haftung.

Hungry Birds

Oneplayer Echtzeit-Geschicklichkeitsspiel





HungryBirds



Oneplayer Echtzeit-Geschicklichkeitsspiel

Systemvoraussetzungen

Betriebssysteme: Mc Os, Microsoft Windows 98SE, Windows XP, Windows Vista
Audiosystem

Flash 5

Optional: Internet Anbindung



WoodSoft

© 2008 WoodSoft™
© 2008 tmr.mediadesign

All rights reserved

a cooperation of

WoodSoft™ Software

tmr.mediadesign

Features

HungryBirds ist ein Oneplayer Echtzeit-Geschicklichkeitsspiel.

HungryBirds fordert und fördert eine gute Fingerfertigkeit und Geschick, ein gutes Augenmaß und die Koordination.

HungryBirds verfügt über eine Online-Highscore-Liste die die 100 besten Spieler mit Spielernamen und Punkten anzeigt, in dem sich der/die Spieler/In anhand ihrer Punkte die sie erreicht haben auf der ganzen Welt messen können (Internet Anbindung vorausgesetzt).

Freigegeben
ab 6 Jahren
gemäß §7
JöSchG
FSK

Alle urheber- und Leistungsschutzrechte vorbehalten – kein Verleih! Keine Unerlaubte Vervielfältigung, Dekompilierung, Vermietung, Aufführung, Sendung!



Hungry Birds

Hungry Birds

Oneplayer Echtzeit-Geschicklichkeitsspiel



COMPACT
disc
DIGITAL AUDIO

© 2008 WoodSoft™

© 2008 tmr.mediadesign

All rights reserved

WoodSoft



Freigegeben
ab 6 Jahren
gemäß §7
JöSchG
FSK

a cooperation of
WoodSoft™ Software
&
tmr.mediadesign

Alle Urheber- und Leistungsschutzrechte vorbehalten

Kein Verleih! Keine Unerlaubte

Vervielfältigung, Dekompilierung,

Verrentung, Aufführung, Sendung!